УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор АНО «БВЛ»

_____ Беленький А.А.

16 августа 2022г.

ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ БВЛ

Редакция 5.0

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1. Экипировку игрока составляют майка, трусы, носки (форма) и спортивная обувь.
2. Каждому из игроков одной команды присваивается уникальный игровой номер **на все турниры** одного рейтингового сезона. Игровые номера на сезон закрепляются за игроками после их указания в заявке на первый турнир сезона координатором команды. Использование номеров игроков, выбывших в течение сезона, для новых игроков (за исключением случаев специальной дозаявки) – **запрещено**.
3. БВЛ **не требует** от команд приобретения или пошива дорогостоящей формы и оставляет это на усмотрение учредителей команд.
4. БВЛ **рекомендует** не покупать готовую форму с последующим нанесением игровых номеров, а заказывать её индивидуальный пошив в компаниях по производству спортивной экипировки, для исключения невозможности в будущем докупить аналогичную форму для новых игроков команды. В этом случае допускаются незначительные расхождения в тоне цвета ткани формы, пошитой разными партиями.
5. Во избежание неравномерного износа игровой формы и, как следствие, претензий по нарушению идентичности, БВЛ **не рекомендует** использование данной формы в повседневной жизни одним или несколькими игроками команды.

ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ ОСНОВНЫХ ИГРОКОВ

Требования к экипировке для команд БВЛ базируются на требованиях Правил волейбола, утверждённых приказом Министерства спорта Российской Федерации от 29 марта 2022 г. (Приложение №1), со следующими дополнениями:

1. Допускаются незначительные отличия в дизайне мужских и женских маек и трусов при совпадении основных цветов. При этом, внутри половых групп майки и трусы **должны быть идентичны**. Под идентичностью понимается:
   1.1 Идентичность (визуальная) дизайна, фасона, покроя, материала, цвета (оттенка цвета) (с учётом вставок)
   1.2 Идентичность нанесения игровых номеров (шрифт, размер, цвет, расположение, способ нанесения)
   1.3 Идентичность нанесения надписей, таких как название команды, фамилии игроков и т.п. (шрифт, размер, цвет, расположение, способ нанесения).
   1.4 Идентичность нанесения логотипа и (или) наименования партнёра команды.
   1.5 Идентичность нанесения любых других логотипов и изображений, за исключением логотипа производителя формы.
   1.6 Если в одной команде используются майки и (или) трусы разного фасона («мужские» и «женские»), то все игроки-мужчины должны носить «мужские» майки и трусы, а все игроки-женщины – «женские».
2. Женские трусы **могут** иметь разную длину при условии, что они имеют одинаковый фасон и оставляют открытым колено. Допускается использование юбок для женщин.
3. **Приоритетный** диапазон игровых номеров от 1 до 20. **Допускается** использование игровых номеров в диапазоне от 1 до 99. **Не допускается** использование номеров в формате «01», «02» и т.п.
4. Игровой номер **должен быть** расположен на майке по центру на груди и на спине. Цвет и яркость номеров **должны** контрастировать с цветом и яркостью маек. Номер **должен быть** высотой минимум 15 см на груди и минимум 20 см на спине. Полоски, образующие номера, **должны** иметь ширину в диапазоне от 2 до 4 см.
5. **Не рекомендуется** размещение на майке капитанской полоски. В случае нанесения она должна подчеркивать номер на груди и иметь размер 8 х 2 см, при этом игрок с нанесённой на майку капитанской полоской **не может не быть** капитаном команды.
6. **Допускается** персонализация игровой формы (нанесение на майки и (или) трусы фамилий, имён, прозвищ) одним или несколькими игроками команды. В таком случае дизайн надписей должен быть идентичен. Запрещено передавать персонализированную игровую форму от одного игрока другому между рейтинговыми сезонами.
7. Нанесение номеров на трусах **не рекомендуется**. В случае нанесения номеров по желанию команды номера должны быть нанесены на трусы **у всех игроков** команды.

8. **Запрещено** использовать для нанесения игрового номера шрифты, в которых совпадает визуальное начертание цифр 1 и 7, а так же цифр 3, 5, 6, 8, 9. Рекомендуется использовать один из шрифтов, указанных в Приложении №3.
9. **Запрещено** использовать игровую форму, на которой нанесено название команды, не соответствующее зарегистрированному в БВЛ названию данной команды. Исключением являются команды-участницы турнира Кубок Наций (любого года), которым разрешено играть в форме стран (или Новосибирской области), которые они представляли на турнире.
10. **Запрещено** использовать игровую форму, на которой нанесены названия и символика иностранных государств. Исключением являются команды-участницы турнира Кубок Наций 2020. Avatar Edition, которым разрешено играть в форме стран, которые они представляли на данном турнире.
11. **Запрещено** использовать игровую форму, на которой размещена фамилия, не соответствующая фамилии игрока.
12. **Допускается** использование игроками одной команды коллекционной игровой формы, на которой при сохранении единого фасона, цвета и общей стилистики размещены уникальные элементы, объединённые сюжетной тематикой.
13. Нанесение на майки и (или) трусы названия команды **не требуется**. В случае нанесения названия по желанию команды оно должно быть нанесено на майки и (или) трусы **у всех игроков** команды.
14. В случае нанесения на майки и (или) трусы наименования или логотипа спонсора, а также любых других надписей, логотипов и изображений по желанию команды (за исключением логотипа производителя формы), указанное нанесение должно быть сделано на майки и (или) трусы **всех игроков** команды.
15. Мужские и женские майки и (или) трусы **могут** иметь различный логотип производителя формы.
16. **Разрешено** использование в любое время компрессионного или **облегающего** термобелья под игровой формой и защитных нарукавников одним или несколькими игроками команды. Цвет и фасон при этом **не регламентируется**. Ношение под игровой формой футболок и (или) брюк свободного покроя (не плотно прилегающих к телу) **не допускается**.
17. **Допускается** использование игроками медицинских и защитных изделий (корсеты, бандажи, шейные платки и т.п.) при условии их надевания под игровую форму.
18. **В холодную погоду** (ниже 16°С) **допускается** играть в тренировочных костюмах, при условии, что они одного цвета и фасона для всей команды (исключение для игрока Либеро) и пронумерованы в соответствии с заявкой команды на данный турнир.

19. Во время матчей **допускается** использование носков любого цвета, при условии, что во время матча он одинаковый у всех игроков команды. На матчах СУПЕР и ГРАНД ФИНАЛОВ проводимых в закрытых помещениях носки у всех игроков **должны быть** белого цвета.
20. Ношение обуви **не регламентируется**.

ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ ЛИБЕРО

1. В случае заявки в составе команды игрока в амплуа «либеро» **рекомендуется** наличие у данного игрока двух маек (основная форма и форма либеро) с одинаковым игровым номером.
2. Майка игрока Либеро должна иметь основной цвет, отличный от основного цвета формы других членов команды. Эта форма должна явно **контрастировать** с формой других членов команды.
3. При наличии в одной команде двух и более игроков в амплуа «либеро» **рекомендуется** экипировать их в идентичную игровую форму.
4. Нанесение игровых номеров на майке либеро **должно** соответствовать требованиям к экипировке основных игроков.

СЕРТИФИКАЦИЯ ИГРОВОЙ ФОРМЫ

1. Игровая форма команд (включая форму либеро), принимающих участие в турнирах БВЛ, подлежит **обязательной** предварительной проверке (сертификации) на соответствие требованиям данного регламента.
2. Начиная с 1 ноября 2022 года участие команд в турнирах БВЛ в игровой форме, не прошедшей сертификацию, **запрещено**.
3. При успешном прохождении сертификации командами игровой формы представитель БВЛ наносит подтверждающий шеврон на каждый комплект формы (на майку и трусы). Изображение, размеры и место размещения шеврона на игровой форме приведены в Приложении №2.
4. Командам, заказывающим новую игровую форму, необходимо направить ее дизайн-макет на электронную почту registration@myvolley.ru **до начала производства** для подтверждения соответствия формы настоящим требованиям. Образец предоставления дизайн-макета приведен в Приложении №3.
5. Изображение сертифицированной игровой формы команды публикуется на странице данной команды на сайте myvolley.ru.
6. Ответственность за возможную фальсификацию шеврона сертификации несут учредители команды. Срока давности нет.

КОНТРОЛЬ ЭКИПИРОВКИ НА ТУРНИРЕ БВЛ

1. Незнание или игнорирование командами требований БВЛ к экипировке **не освобождает их от ответственности**. Ответственность за недопуск игроков к играм турнира в случае фиксации судьями нарушения требований лежит на учредителях этих команды.
2. Проверка наличия шевронов сертификации, а также проверка соответствия игровых номеров на форме игроков номерам, указанным в заявке команды на соответствующий турнир, производится секретарём матча **перед началом каждого матча**.
3. В случае выявления судейской коллегией значительных расхождений (повреждения) игровой формы у игроков команды, связанных с неравномерной эксплуатацией, Главный судья турнира (группы) может потребовать от учредителя команды заменить (восстановить) игровую форму одного или нескольких игроков к следующему турниру с подписанием гарантийного обязательства (Приложение №4). Игнорирование требования замены (восстановления) формы влечет за собой недопуск игрока к следующему турниру.
4. Судья может обратиться к игроку с требованием привести прическу в состояние, при котором длинные волосы не закрывают игровой номер на форме.

Выписка из "Правила вида спорта "волейбол" (утв. приказом Минспорта России от 29.03.2022 N 261)

4.3. Экипировка.

Экипировку игрока составляют футболка, трусы, носки (форма) и спортивная обувь.

4.3.1. Цвет и фасон футболок, трусов и носков должны быть одинаковыми для команды (исключение: для Либеро). Форма должна быть чистой.

4.3.2. Обувь должна быть легкой и гибкой с резиновыми или композиционными подошвами без каблуков.

4.3.3. Футболки игроков должны быть пронумерованы от 1 до 20. На Мировых и Официальных соревнованиях, а также соревнованиях ФИВБ для мужчин и женщин, где используются расширенные игровые составы команд, число номеров может быть увеличено.

4.3.3.1. Номер должен быть расположен на футболке по центру на груди и на спине. Цвет и яркость номеров должны контрастировать с цветом и яркостью футболок.

4.3.3.2. Номер должен быть высотой минимум 15 см на груди и минимум 20 см на спине. Полоски, образующие номера, должны быть шириной минимум 2 см.

4.3.4. Капитан команды должен иметь на футболке полоску 8 х 2 см, подчеркивающую номер на груди.

4.3.5. Запрещено носить форму, цвет которой отличается от цвета формы других игроков (за исключением игроков Либеро), и/или без официальных номеров.

4.4. Замена экипировки.

1-ый судья может разрешить одному или более игрокам:

- играть босиком;

- сменить влажную или поврежденную форму между партиями или после замены, при условии, что новая форма имеет одинаковый с прежней цвет, фасон и номер;

- в холодную погоду играть в тренировочных костюмах, при условии, что они одного цвета и фасона для всей команды (исключение: для игроков Либеро) и пронумерованы в соответствии с Правилом 4.3.3.

4.5. Запрещенные предметы.

4.5.1. Запрещено носить предметы, которые могут привести к травме или дать искусственное преимущество игроку.

4.5.2. Игроки могут носить очки или линзы на свой собственный риск.

4.5.3. Компрессионные средства (защитные приспособления от травм) можно носить для защиты или поддержки.

На мировых и официальных соревнованиях, а также соревнованиях ФИВБ для взрослых, эти средства должны быть того же цвета, что и соответствующая часть формы. Черный, белый или нейтральные цвета также могут использоваться при условии, что все использующие эти средства игроки носят один и тот же цвет.

19.2. Экипировка.

Игрок(и) Либеро должен носить форму (или жакет/нагрудник для переназначенного Либеро), которая имеет преобладающий цвет, отличный от любого цвета формы других членов команды. Эта форма должна явно контрастировать с формой других членов команды. Оба Либеро могут быть в форме, отличающейся друг от друга и формы других членов команды.

Форма Либеро должна быть пронумерована, как у других членов команды.

Приложение №2

Изображение шеврона, подтверждающего сертификацию игровой формы, размеры и место его размещения находятся в разработке и будут опубликованы до 30 сентября 2022 года.

Приложение №3

Образец предоставления дизайн-макета игровой формы находится в разработке и будет опубликован до 30 сентября 2022 года.

Приложение №4

Генеральному директору АНО «БВЛ»
Беленькому А.А.

От учредителя (капитана) команды
_____
_____
(название команды, ф.и.о.)

ГАРАНТИЙНОЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВО

Я, _____,

обязуюсь обеспечить устранение повреждений игровой формы игрока _____ № _____.

В случае невозможности устранения повреждений игровая форма будет заменена.

Мне разъяснено, что в случае неисполнения данного обязательства, игрок, имеющий повреждённую игровую форму, не будет допущен к турнирам БВЛ в будущем.

Перечень выявленных повреждений:

_____
_____
_____
_____
_____

Судья, зафиксировавший нарушение: _____
(ф.и.о. и подпись)

«_____» _____ 20____г.

Учредитель (капитан) команды: _____
(подпись)