

# Руководство пользователя сайта соревнований на платформе myvolley.ru

## Сайт турнира


Вариант 1 – прямая ссылка вида **<https://myvolley.ru/tournament/?id=XXX#/>**  
где XXX – это порядковый номер турнира в информационной системе myvolley.ru

Вариант 2, если нет прямой ссылки – через главную страницу **myvolley.ru**:  
[myvolley.ru](https://myvolley.ru) – Региональные федерации волейбола – Выбрать в списке нужный регион – Выбрать нужный сезон – Выбрать нужный турнир

На главной странице сайта турнира в нижней части экрана расположен список команд. Можно нажать на название команды – откроется **страница команды**.

**Во время матча на главной странице сайта будет отображаться счёт игры онлайн.** Можно кликнуть на счёт по партиям – откроется страница матча с текущей статистикой команд и игроков.

## Меню сайта

В мобильной версии сайта для открытия меню нужно нажать на кнопку  в нижней части экрана, после чего откроется список разделов сайта.

В версии для компьютера меню представлено в виде горизонтальной полосы в верхней части экрана с названиями разделов.

## Раздел Результаты

Здесь отображаются результаты всех сыгранных матчей турнира, а также турнирные таблицы групп.

Если нажать на счёт по партиям – откроется **страница матча** (Информация о матче).

Если нажать на название команды – откроется **страница команды**.

## Столбцы в турнирной таблице:

**Игры** – общее количество сыгранных командой матчей на турнире

**В** – количество выигранных матчей

**О** – количество набранных турнирных очков

**Сеты** – соотношение выигранных и проигранных сетов во всех играх.

**Мячи** – соотношение выигранных и проигранных мячей во всех играх.

## Раздел Статистика

Отображается список всех игроков, которые выходили на площадку в матчах турнира.

Далее идут столбцы с индивидуальными показателями игроков.

Все данные попадают в статистику из электронных протоколов матчей.

В **мобильной версии** сайта (в телефоне) отображаются 4 основных столбца:

**Σ** – это общее количество очков, набранных данным игроком во всех матчах турнира.

**А** – количество очков, набранных игроком в атаке во всех матчах турнира.

**Б** – количество очков, набранных игроком на блоке во всех матчах турнира.

**П** – это количество очков, набранных игроком на подаче (эйсы) во всех матчах турнира.

Можно нажать на заголовок любого столбца – будет произведено ранжирование игроков по данному столбцу.

Именно эти данные статистики по итогам всех матчей турнира будут использоваться при вручении индивидуальных наград лучшим игрокам турнира в атаке, на блоке и на подаче.

**ВНИМАНИЕ!** Если повернуть экран телефона **горизонтально**, то отобразится **расширенная статистика** с указанием процентов результативных действий и не только.

Можно нажать на заголовок столбца – и отобразится расшифровка, что этот столбец означает, а также игроки будут отранжированы по этому столбцу.

**% атак** – количество набранных очков в атаке делить на количество розыгрышей, которые игрок провёл на первой линии, и умножить на 100%.

**% блоков** – количество набранных очков на блоке делить на количество розыгрышей, которые игрок провёл на первой линии, и умножить на 100%.

**% подач** – количество набранных очков на подаче (эйсов) делить на количество совершенных игроком подач и умножить на 100%.

**ΣР1** – количество розыгрышей, которые игрок провёл на первой линии.

**ΣП** – количество совершенных игроком подач.

**ОП** – количество ошибок игрока на подаче (сетка, аут, заступ, 8 секунд и т.п.).

**% ошибок на подаче** – количество ошибок на подаче делить на количество совершенных игроком подач и умножить на 100%.

В версии сайта для компьютера сразу открывается расширенная версия статистики (с процентами). Можно навести курсор мышки на заголовок столбца – и отобразится расшифровка, что этот столбец означает. Если нажать на заголовок столбца, то игроки будут отранжированы по этому столбцу.

## Как записываются очки в протоколы матчей

Очко игроку в атаке (на блоке / на подаче) записывается секретарём матча в протокол в следующих ситуациях:

1. Мяч после атаки (блока/подачи) забит в площадку **чисто**, без касания игроков команды-соперника
2. После атаки (блока/подачи) ровно **один** игрок команды-соперника коснулся мяча (правильное касание), после чего мяч упал в площадку либо улетел в аут / под сетку. Под правильным касанием здесь понимается действие, которое не было трактовано первым судьёй как ошибка «захват мяча» или «двойное касание» и т.п.

**При этом** касание мяча на блоке не считается касанием! Даже если это был двойной или тройной блок. Поэтому отдельно пропишем ещё два варианта, когда в протоколе записывается очко в атаке нападающему, а не ошибка соперника:

3. После атаки было касание мяча на блоке (даже если это был двойной или тройной блок), после чего мяч упал в площадку или улетел в аут / под сетку
4. После атаки было касание мяча на блоке **плюс** ровно **один** игрок команды-соперника коснулся мяча «в поле» (правильное касание), после чего мяч упал в площадку или улетел в аут / под сетку.

Если же после атаки (блока/подачи) мяча коснулись **два и более игрока** команды-соперника (не считая касания на блоке), после чего мяч упал в площадку или улетел в аут / под сетку, то в протоколе пишется **ошибка соперника**.

Если судья после завершения розыгрыша показал ошибку (захват мяча, двойное касание, касание сетки, переход средней линии, ошибка расстановки и пр.), то в протокол пишется **ошибка соперника**, а не атака/блок/подача.

Ошибка соперника – действие «анонимное», номер конкретного игрока, который совершил ошибку, в протоколе не указывается.

**Ошибка соперника на подаче** записывается в протокол в следующих случаях (зафиксированных первым судьёй):

- подача в сетку (либо недолёт до сетки)
- подача в аут (в том числе в антенну) или в потолок
- Заступ при подаче
- Мяч не был подброшен
- Мяч после подброса коснулся постороннего предмета
- Мяч был пойман в руки после того, как был подброшен
- Мяч не был подан в течение 8 секунд после свистка

В отличие от просто ошибки, ошибка на подаче – действие «именное», в протоколе указывается номер конкретного игрока, который совершил ошибку на подаче.

### **Интересный факт**

**Очко в атаке** может быть записано в протокол, даже если атаки как таковой не было, а было «очко в защите».

В соответствии с правилами волейбола (п. 13.1.1), атакующий удар – это любое действие, в результате которого мяч направляется на сторону соперника, исключая подачу и блок. Такого понятия, как *очко в защите* или *очко на приёме*, в наших протоколах матчей нет. Все действия в защите или на приёме (включая спасение в падении или даже мяч, поднятый ногой), после которых мяч перелетел на сторону соперника и упал там в площадку (либо чисто, либо после касания одним игроком соперника), должны быть записаны в протокол как **очко в атаке**.

### **Страница матча (Информация о матче)**

На страницу матча можно попасть из раздела **Результаты**, а также с вкладки «Матчи» на странице команды. Нужно нажать на счёт по партиям – и откроется страница матча.

На **странице матча** отображается

- стадия турнира,
- счёт матча по партиям и по мячам,
- ссылка на **протокол** матча,
- командная статистика,
- лучшие игроки матча в составе каждой команды,
- краткая индивидуальная статистика всех игроков обеих команд,
- состав судейской бригады, которая обслуживала данный матч,

- медиа-материалы о матче (трансляция, фоторепортаж, видеофильм о матче) – в случае если они были сняты и были загружены на сайт.

## Протокол матча

На странице матча есть слово «**Протокол**» ниже под счётом по мячам. Если нажать на слово «протокол», то откроется протокол матча.

В верхней части протокола указана общая информация о матче, составы команд и количество и процент\* розыгрышей, проведённых на площадке игроками команд.

В нижней части протокола указывается состав судейской бригады, обслуживавшей данный матч, стартовые расстановки команд, а также информация о заменах и таймаутах.


\* Процент сыгранных розыгрышей используется для определения игроков, выполнивших требования для присвоения разрядов по итогам соревнований.

В соответствии с положениями ЕВСК, для присвоения разряда спортсмен должен в составе команды участвовать в 50% игр, проведённых командой, в соответствующем спортивном соревновании. Спортсмен считается сыгравшим игру, если он участвовал в розыгрыше не менее 15% разыгранных очков.

Список таких игроков формируется на платформе myvolley.ru **автоматически** на основании электронных протоколов матчей.

## Страница команды

На страницу команды можно попасть, нажав на название команды в любом из указанных разделов:

- в разделе Команды (нужно сначала нажать на стрелку - в списке команд внизу на главной странице турнира
- в разделе Результаты
- на странице матча

На странице команды 4 вкладки:

**О Команде** – до турнира здесь отображается флаг города, после турнира здесь появится командная фотография, снятая на комиссии по допуску участников

Ниже под флагом отображаются регион и город команды, организация, которую представляет команда, рассказ о команде и тренерский штаб.

**Игроки** – игроки, включённые в заявку на турнир. Фамилия и имя, дата рождения, фотография, а также рост и игровые амплуа игроков.

**Матчи** – список всех сыгранных командой матчей на данном турнире. Можно нажать на счёт по партиям – откроется страница матча.

**Статистика** – краткая статистика игроков команды на данном турнире (суммарно по всем матчам)

## **Раздел Медиа**

Здесь будут публиковаться фоторепортажи матчей – после того, как фотограф обработает все фотографии и передаст их организатору для загрузки на сайт.

Также на сайт турнира загружаются записи трансляций матчей и видеофильмы, если они были сняты на турнире.

## **Раздел О турнире**

Здесь публикуются

- документы, относящиеся к турниру, в том числе скан Положения и информационные письма для участников
- команда проекта – перечень людей, которые участвовали в подготовке и проведении турнира
- состав судейской коллегии, которая обслуживает матчи турнира,

Пример заполненного сайта Кубка Дружбы 2023 U14

<https://myvolley.ru/tournament/?id=535#/>