

Руководство пользователя сайта соревнований на платформе myvolley.ru

Сайт турнира

Вариант 1 – прямая ссылка вида <https://myvolley.ru/tournament/?id=XXX#/>
где XXX – это порядковый номер турнира в информационной системе myvolley.ru

Вариант 2, если нет прямой ссылки – через главную страницу myvolley.ru:
myvolley.ru – Региональные федерации волейбола – Выбрать в списке нужный регион – Выбрать нужный сезон – Выбрать нужный турнир

На главной странице сайта турнира в нижней части экрана расположен список команд. Можно нажать на название команды – откроется **страница команды**.

Во время матча на главной странице сайта будет отображаться счёт игры онлайн. Можно кликнуть на счёт по партиям – откроется страница матча с текущей статистикой команд и игроков.

Меню сайта

В мобильной версии сайта для открытия меню нужно нажать на кнопку  в нижней части экрана, после чего откроется список разделов сайта.

В версии для компьютера меню представлено в виде горизонтальной полосы в верхней части экрана с названиями разделов.

Раздел Результаты

Здесь отображаются результаты всех сыгранных матчей турнира, а также турнирные таблицы групп.

Если нажать на счёт по партиям – откроется **страница матча** (Информация о матче).

Если нажать на название команды – откроется **страница команды**.

Столбцы в турнирной таблице:

Игры – общее количество сыгранных командой матчей на турнире

В – количество выигранных матчей

О – количество набранных турнирных очков

Сеты – соотношение выигранных и проигранных сетов во всех матчах в группе.

Мячи – соотношение выигранных и проигранных мячей во всех матчах в группе.

Раздел Статистика

Отображается список всех игроков, которые выходили на площадку в матчах турнира.

Далее идут столбцы с индивидуальными показателями игроков.

Все данные попадают в статистику из электронных протоколов матчей.

В мобильной версии сайта (в телефоне) отображаются 4 основных столбца:

Σ – это общее количество очков, набранных данным игроком во всех матчах турнира.

А – количество очков, набранных игроком в атаке во всех матчах турнира.

Б – количество очков, набранных игроком на блоке во всех матчах турнира.

П – это количество очков, набранных игроком на подаче (эйсы) во всех матчах турнира.

Можно нажать на заголовок любого столбца – будет произведено ранжирование игроков по данному столбцу.

Именно эти данные статистики по итогам всех матчей турнира будут использоваться при вручении индивидуальных наград лучшим игрокам турнира в атаке, на блоке и на подаче.

ВНИМАНИЕ! Если повернуть экран телефона **горизонтально**, то отобразится **расширенная статистика** с указанием процентов результативных действий и не только.

Можно нажать на заголовок столбца – и отобразится расшифровка, что этот столбец означает, а также игроки будут отранжированы по этому столбцу.

% атак – количество набранных очков в атаке делить на количество розыгрышней, которые игрок провёл на первой линии, и умножить на 100%.

% блоков – количество набранных очков на блоке делить на количество розыгрышней, которые игрок провёл на первой линии, и умножить на 100%.

% подач – количество набранных очков на подаче (эйсов) делить на количество совершённых игроком подач и умножить на 100%.

ΣР1 – количество розыгрышней, которые игрок провёл на первой линии.

ΣП – количество совершённых игроком подач.

ОП – количество ошибок игрока на подаче (сетка, аут, заступ, 8 секунд и т.п.).

% ошибок на подаче – количество ошибок на подаче делить на количество совершённых игроком подач и умножить на 100%.

В версии сайта для компьютера сразу открывается расширенная версия статистики (с процентами). Можно навести курсор мышки на заголовок столбца – и отобразится расшифровка, что этот столбец означает. Если нажать на заголовок столбца, то игроки будут отранжированы по этому столбцу.

Как записываются очки в протоколы матчей

После атакующего удара

1. Если мяч забит **чисто** в площадку – в протокол вносится **очко в атаке**
2. Если мяча коснулся **ОДИН** игрока в защите и после этого мяч упал в площадку либо улетел в аут – в протокол вносится **очко в атаке**
3. Если мяча коснулись **ДВА** и более игрока защите и после этого мяч упал в площадку или улетел в аут – в протокол вносится **ошибка соперника**
При этом касание на блоке **НЕ** считается касанием.

После блока

1. Если мяч забит **чисто** в площадку – в протокол вносится **очко на блоке**
2. Если мяча коснулся **ОДИН** игрока в защите и после этого мяч упал в площадку либо улетел в аут – в протокол вносится **очко на блоке**
3. Если мяча коснулись **ДВА** и более игрока защите и после этого мяч упал в площадку или улетел в аут – в протокол вносится **ошибка соперника**
При этом касание на блоке **НЕ** считается касанием.

После подачи

1. Если мяч забит **чисто** в площадку – в протокол вносится **очко на подаче**
2. Если мяча коснулся **ОДИН** игрока на приёме и после этого мяч упал в площадку либо улетел в аут – в протокол вносится **очко на подаче**
3. Если мяча коснулись **ДВА** и более игрока на приёме и после этого мяч упал в площадку или улетел в аут – в протокол вносится **ошибка соперника**

Если судья после завершения розыгрыша показал **жест ошибки** у соперника (касание сетки, двойное касание, мяч схвачен, переход средней линии, ошибка расстановки и пр.), то в протокол вносится **ошибка соперника**.

Ошибка соперника – действие «анонимное», номер конкретного игрока, который совершил ошибку, в протокол не вносится.

А вот **ошибка соперника на подаче** – действие «именное», в протокол вносится номер конкретного игрока, который совершил ошибку на подаче.

Интересный факт

Очко в атаке может быть внесено в протокол, даже если атаки как таковой не было, а было «очко в защите».

В соответствии с правилами волейбола (п. 13.1.1), атакующий удар – это любое действие, в результате которого мяч направляется на сторону соперника, исключая подачу и блок. Такого понятия, как *очко в защите* или *очко на приёме*, в наших протоколах матчей нет. Все действия в защите или на приёме (включая спасение в падении или даже мяч, поднятый ногой), после которых мяч перелетел на сторону соперника и упал там в площадку (либо чисто, либо после касания одним игроком соперника), вносятся в протокол как **очко в атаке**.

Страница матча (Информация о матче)

На страницу матча можно попасть из раздела **Результаты**, а также с вкладки «Матчи» на странице команды. Нужно нажать на счёт по партиям – и откроется страница матча.

На **странице матча** две вкладки: Информация и матче и Ход игры

На вкладке **Информация о матче** отображается

- Стадия турнира,
- Счёт матча по партиям и по мячам,
- Ссылка на **протокол** матча,
- Командная статистика,
- Лидеры команд по набранным очкам в данном матче,
- Краткая индивидуальная статистика всех игроков обеих команд,
- Состав судейской команды, которая обслуживала данный матч,
- Медиа-материалы о матче (трансляция, фотопортаж, видеофильм о матче) – в случае если они были сняты и были загружены на сайт.

На вкладке **Ход игры** можно увидеть,

- Последовательность набора очков командами,
- Игроки, забившие то или иное очко, и способ набора очка (Атака, Блок, Подача, Ошибка соперника или Ошибка соперника на подаче),
- Расстановки, в которых команды находились в соответствующем розыгрыше,
- Замены в командах,
- Таймауты команд.

Протокол матча

На странице матча есть слово **«Протокол»** ниже под счётом по мячам. Если нажать на слово **«протокол»**, то откроется протокол матча.

В верхней части протокола указана общая информация о матче, составы команд, количество и процент* розыгрышей, проведённых на площадке игроками команд.

В нижней части протокола указывается состав судейской команды, обслуживавшей данный матч, начальные расстановки команд, а также информация о заменах и таймаутах.

* Процент сыгранных розыгрышей используется для определения спортсменов, выполнивших требования ЕВСК для присвоения спортивных разрядов по результатам соревнований.

В соответствии с требованиями ЕВСК, для присвоения разряда спортсмен должен в составе команды участвовать в 50% игр, проведённых командой в соответствующем спортивном соревновании. Спортсмен считается сыгравшим игру, если он участвовал в розыгрыше не менее 15% разыгранных очков.

Список таких игроков формируется на платформе myvolley.ru **автоматически** на основании электронных протоколов матчей.

Страница команды

На страницу команды можно попасть, нажав на название команды в любом из указанных разделов:

- В разделе Команды (нужно сначала нажать на стрелку  , чтобы отобразился список команд)
- В списке команд внизу на главной странице турнира
- В разделе Результаты
- На странице матча

На странице команды 4 вкладки:

О Команде – до турнира здесь отображается флаг города, после турнира здесь появится командная фотография, снятая на комиссии по допуску участников

Ниже под флагом отображаются регион и город команды, организация, которую представляет команда, рассказ о команде и тренерский штаб.

Игроки – игроки, включённые в заявку на турнир. Фамилия и имя, дата рождения, фотография, а также рост и игровые амплуа игроков.

Матчи – список всех сыгранных командой матчей на данном турнире. Можно нажать на счёт по партиям – откроется страница матча.

Статистика – краткая статистика игроков команды на данном турнире (суммарно по всем матчам)

Раздел Медиа

Здесь будут публиковаться фоторепортажи матчей – после того, как фотограф обработает все фотографии и передаст их организатору для загрузки на сайт.

Также на сайт турнира загружаются записи трансляций матчей и видеофильмы, если они были сняты на турнире.

Раздел О турнире

Здесь публикуются

- документы, относящиеся к турниру, в том числе скан Положения и информационные письма для участников
- команда проекта – перечень людей, которые участвовали в подготовке и проведении турнира
- состав судейской коллегии, которая обслуживает матчи турнира,

Пример заполненного сайта Кубка Дружбы 2024 U14

<https://myvolley.ru/tournament/?id=581#/>